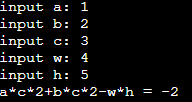
Задача 1.1.5

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

double a,b,c,w,h,s;

cout <<"input a: "; cin >> a;

cout <<"input b: "; cin >> b;

cout <<"input c: "; cin >> c; // вывод длин и высоты стен и двери в консоль

cout <<"input w: "; cin >> w;

cout <<"input h: "; cin >> h;

s=a\*c\*2+b\*c\*2-w\*h; // формула площади комнаты без площади двери

cout << "a\*c\*2+b\*c\*2-w\*h = " << s << ""; // вывод результата в консоль

return 0;

} Задача 1.2.5

#include <iostream>

#include <cmath> // подключил математическую библиотеку

using namespace std;

int main()

{

double l,r,s;

const double pi {3.14}; // ввожу константу в виде числа pi

cout <<"insert l: "; cin >> l; // вывод длины окружности в консоль

r=l/(2\*pi); // формиула для нахождения радиуса

cout << "l/(2\*pi)= " << r << "";

s=r\*r\*pi\*2; // формула площади круга

cout << "r\*r\*pi\*2= " << s << "";

return 0;

}

Задача 1.4.5

#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

int main()

{

double x,sinx;

cout << "input x:"; cin >> x;

sinx=x-(x\*x\*x/6); // формула из задачника

cout << "x-(x\*x\*x/6)= " << sinx << "";

return 0;

}

Задача 3.1.5  
#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

int main()

{

setlocale (LC\_ALL, "Russian"); // русская локализация

int n,i;

double sum=0; // начальная сумма равна 0 и является вещественным числом

cout <<"введите n:"; cin >> n;

if (n>0){ // если число n больше нуля алгоритм продолжается

for (i=1; i<=n; i++) // алгоритм будет повторятся до чилса n, шаг цикла 1

sum+=1.0/i;

cout <<"результат " << sum << "";

}

else

{

cout <<"число n меньше или равно 0" << "";

}

return 0;

}  
  
 Задача 3.2.5  
#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

int main()

{

int n;

cout <<"insert n:"; cin >> n;

if (n>0)

{

}

else { cout <<"n=0" << "";

}

return 0;

}

Задание 6

#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

int main()

{

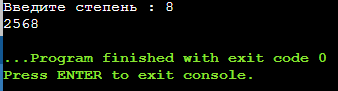
setlocale(LC\_ALL, "RUSSIAN");

int s;

cout << "Введите степень : "; cin >> s;

{

cout << pow(2, s);

return 0;

}

}